

Prog1
v0.1

Generato da Doxygen 1.8.6

Mar 25 Mar 2014 02:23:45

Indice

1	Indice dei file	1
1.1	Elenco dei file	1
2	Documentazione dei file	3
2.1	Riferimenti per il file esempio.c	3
2.1.1	Descrizione dettagliata	3
2.1.2	Documentazione delle funzioni	4
2.1.2.1	main	4
2.2	Riferimenti per il file IO.h	4
2.2.1	Descrizione dettagliata	5
2.2.2	Documentazione delle funzioni	5
2.2.2.1	leggi_car	5
2.2.2.2	leggi_double	5
2.2.2.3	leggi_int	5
2.2.2.4	leggi_str	6
2.3	Riferimenti per il file Stringhe.h	6
2.3.1	Descrizione dettagliata	7
2.3.2	Documentazione delle ridefinizioni di tipo (typedef)	7
2.3.2.1	String	7
2.3.3	Documentazione delle funzioni	7
2.3.3.1	finisce_con	7
2.3.3.2	lung_str	8
	Indice	9

Capitolo 1

Indice dei file

1.1 Elenco dei file

Questo è un elenco di tutti i file con una loro breve descrizione:

esempio.c	Contiene esempi di utilizzo della libreria	3
IO.h	Contiene funzioni di utilità per leggere dati dal terminale	4
Stringhe.h	Contiene funzioni di utilità per elaborare stringhe	6

Capitolo 2

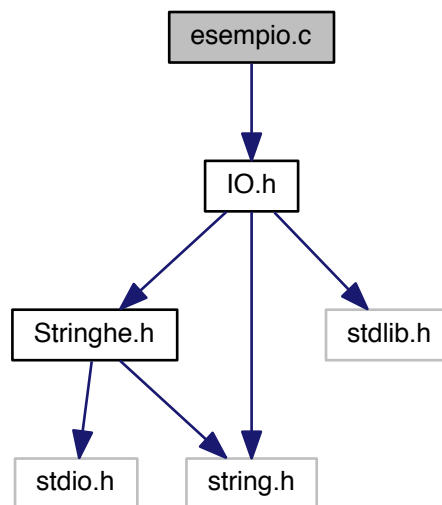
Documentazione dei file

2.1 Riferimenti per il file esempio.c

Contiene esempi di utilizzo della libreria.

```
#include "IO.h"
```

Grafo delle dipendenze di inclusione per esempio.c:



Funzioni

- `int main` (void)

2.1.1 Descrizione dettagliata

Contiene esempi di utilizzo della libreria. Questo file contiene tre semplici esempi di utilizzo della libreria: l'eco di un carattere, l'eco di una stringa, l'eco di un numero reale (`double`)

Definizione nel file [esempio.c](#).

2.1.2 Documentazione delle funzioni

2.1.2.1 int main (void)

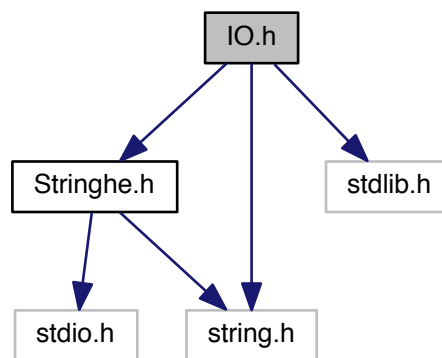
Definizione alla linea 16 del file esempio.c.

2.2 Riferimenti per il file IO.h

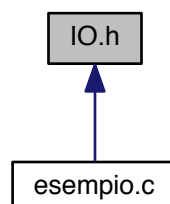
Contiene funzioni di utilità per leggere dati dal terminale.

```
#include "Stringhe.h"  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>
```

Grafo delle dipendenze di inclusione per IO.h:



Questo grafo mostra quali altri file includono direttamente o indirettamente questo file:



Funzioni

- int `leggi_int` (String msg)
Legge un intero da terminale.
- double `leggi_double` (String msg)
Legge un reale da terminale.
- char `leggi_car` (void)
Legge un carattere da terminale.
- int `leggi_str` (String msg, String letta)
Legge una riga da terminale.

2.2.1 Descrizione dettagliata

Contiene funzioni di utilità per leggere dati dal terminale. Questo file contiene alcune funzioni di utilità per leggere dati di tipo diverso (`int`, `char`, `double`, `String`) dal terminale.

Definizione nel file [IO.h](#).

2.2.2 Documentazione delle funzioni

2.2.2.1 char `leggi_car` (void)

Legge un carattere da terminale.

Legge una riga da terminale (`stdin`) e ne restituisce il primo carattere (come `char`).

Restituisce

Il carattere letto, oppure 0 se si verifica un errore di I/O o se si rileva EOF.

Definizione alla linea 106 del file `IO.h`.

2.2.2.2 double `leggi_double` (String msg)

Legge un reale da terminale.

Legge una riga da terminale (`stdin`) e tenta di convertirla in `double`. Se non riesce a interpretare l'intera stringa come `double` forza il reinserimento da parte dell'utente. Restituisce il `double` letto.

Parametri

<i>msg</i>	Un messaggio per l'utente.
------------	----------------------------

Restituisce

Il `double` letto.

Definizione alla linea 70 del file `IO.h`.

2.2.2.3 int `leggi_int` (String msg)

Legge un intero da terminale.

Legge una riga da terminale (`stdin`) e tenta di convertirla in `int`. Se non riesce a interpretare l'intera stringa come `int` forza il reinserimento da parte dell'utente. Restituisce l'intero letto.

Parametri

<i>msg</i>	Un messaggio per l'utente.
------------	----------------------------

Restituisce

L'intero letto.

Definizione alla linea 32 del file IO.h.

2.2.2.4 int leggi_str (String msg, String letta)

Legge una riga da terminale.

Legge una riga da terminale (`stdin`) e la acquisisce come `String` nella variabile `letta`. Garantisce che la stringa `letta` sia terminata da `\0`.

Parametri

<i>msg</i>	Un messaggio per l'utente.
<i>letta</i>	La stringa letta.

Restituisce

Restituisce 0 se si verifica un errore di I/O o se si rileva EOF, e 1 se la lettura va a buon fine.

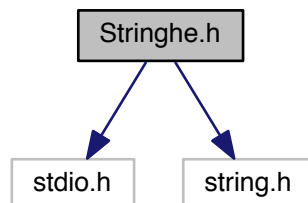
Definizione alla linea 128 del file IO.h.

2.3 Riferimenti per il file Stringhe.h

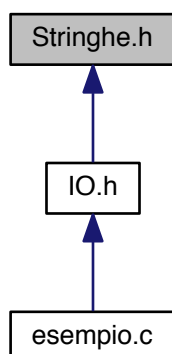
Contiene funzioni di utilità per elaborare stringhe.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

Grafo delle dipendenze di inclusione per Stringhe.h:



Questo grafo mostra quali altri file includono direttamente o indirettamente questo file:



Ridefinizioni di tipo (typedef)

- typedef char [String](#) [BUFSIZ]
Definisce il `String`.

Funzioni

- int [lung_str](#) ([String](#) s)
Restituisce la lunghezza di una stringa.
- int [finisce_con](#) ([String](#) s, char c)
Testa il carattere finale di una stringa.

2.3.1 Descrizione dettagliata

Contiene funzioni di utilità per elaborare stringhe. Questo file definisce il tipo `String` e fornisce alcune semplici funzioni di utilità per elaborare stringhe.

Definizione nel file [Stringhe.h](#).

2.3.2 Documentazione delle ridefinizioni di tipo (typedef)

2.3.2.1 typedef char String[BUFSIZ]

Definisce il `String`.

Definizione alla linea 23 del file `Stringhe.h`.

2.3.3 Documentazione delle funzioni

2.3.3.1 int finisce_con (String s, char c)

Testa il carattere finale di una stringa.

Parametri

<i>s</i>	La stringa di cui testare l'ultimo carattere.
<i>c</i>	Il carattere con cui confrontare l'ultimo carattere di <i>s</i> .

Restituisce

Restituisce 1 se la stringa *s* termina con il carattere *c* (non considerando il carattere di terminazione `\0`), e 0 altrimenti. Se la stringa è vuota (cioè consiste del solo carattere `\0`) o il puntatore è NULL, restituisce 0.

Definizione alla linea 57 del file `Stringhe.h`.

2.3.3.2 int lung_str (String s)

Restituisce la lunghezza di una stringa.

Restituisce la lunghezza della stringa *s*, escluso il carattere di terminazione `\0`. Garantisce che la stringa letta sia terminata da `\0`.

Parametri

<i>s</i>	La stringa di cui calcolare la lunghezza.
----------	---

Restituisce

Restituisce la lunghezza di *s*, oppure -1 se la stringa è NULL.

Nota

A differenza della funzione standard `strlen`, per motivi didattici restituisce un `int` e non un `size_t`.

Definizione alla linea 36 del file `Stringhe.h`.

Indice analitico

- esempio.c, [3](#)
 - main, [4](#)
- finisce_con
 - Stringhe.h, [7](#)
- IO.h, [4](#)
 - leggi_car, [5](#)
 - leggi_double, [5](#)
 - leggi_int, [5](#)
 - leggi_str, [6](#)
- leggi_car
 - IO.h, [5](#)
- leggi_double
 - IO.h, [5](#)
- leggi_int
 - IO.h, [5](#)
- leggi_str
 - IO.h, [6](#)
- lung_str
 - Stringhe.h, [8](#)
- main
 - esempio.c, [4](#)
- String
 - Stringhe.h, [7](#)
- Stringhe.h, [6](#)
 - finisce_con, [7](#)
 - lung_str, [8](#)
 - String, [7](#)